Item# 46-2015

Folding Poker Table

Please keep this instruction manual for future reference

If you have any problems with your new product, please visit our website www.triumphsportsusa.com for the fastest expedited service possible for your replacement part ordering needs. Please have a copy of your receipt of purchase.

For any technical support or warranty issues, please contact Triumph Sports USA at 1-866-815-4173 or email us at csr@triumphsportsusa.com

Limited 90-Day Triumph Sports USA, Inc. Warranty

All Triumph Sports USA, Inc. (TSU) games have a limited 90-day from date of purchase warranty. This warrants the retail purchaser for any TSU game purchased to be free from any defect in materials and construction for 90 days from the date of purchase. The only exceptions to the warranty include main frames, tabletops, playing surfaces, batteries or tools. Damaged main frames, tabletops, playing surfaces need to be returned to the store as we are unable to replace these parts. Normal play wear and usage is not covered under the warranty, nor is wear or damage due to improper use of the TSU game. This will void any and all TSU warranties.

A PURCHASE RECEIPT (or other proof of purchase date) will be required before any warranty service is initiated. All requests for warranty service can be submitted by email, in writing or by contacting our Customer Service Department at: 1-866-815-4173 or email us at csr@triumphsportsusa.com.

IMPORTANT NOTICE! Please contact us before returning the product to the store.

Be sure to check out all the exciting games TRIUMPH SPORTS USA has to offer.

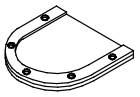
Visit our web site at:

www.triumphsportsusa.com

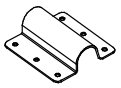
Triumph Sports USA
11327 W Lincoln Ave.
West Allis, WI 53227
www.triumphsportsusa.com

©2015 Triumph Sports USA. All Rights Reserved.

Parts List

1

Folded Poker Table 1 pc

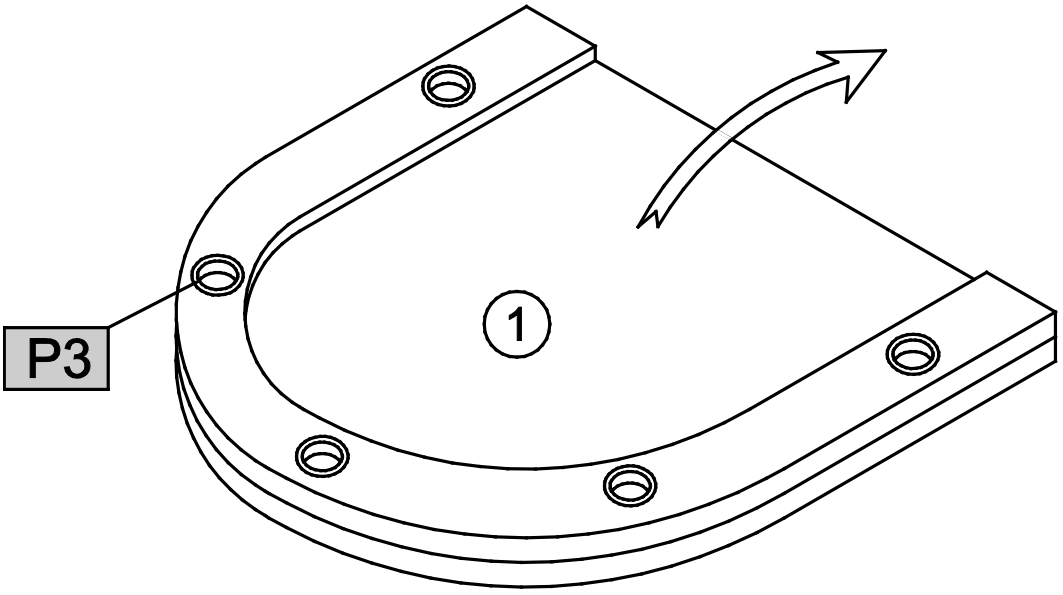
Pre-Installed Parts

P1	P2	P3	P4
			
“U” Bracket 4 pcs	4 x 15mm Screw 24 pcs	Cup Holder 10pcs	Plastic Pole 4 pcs

Instructions

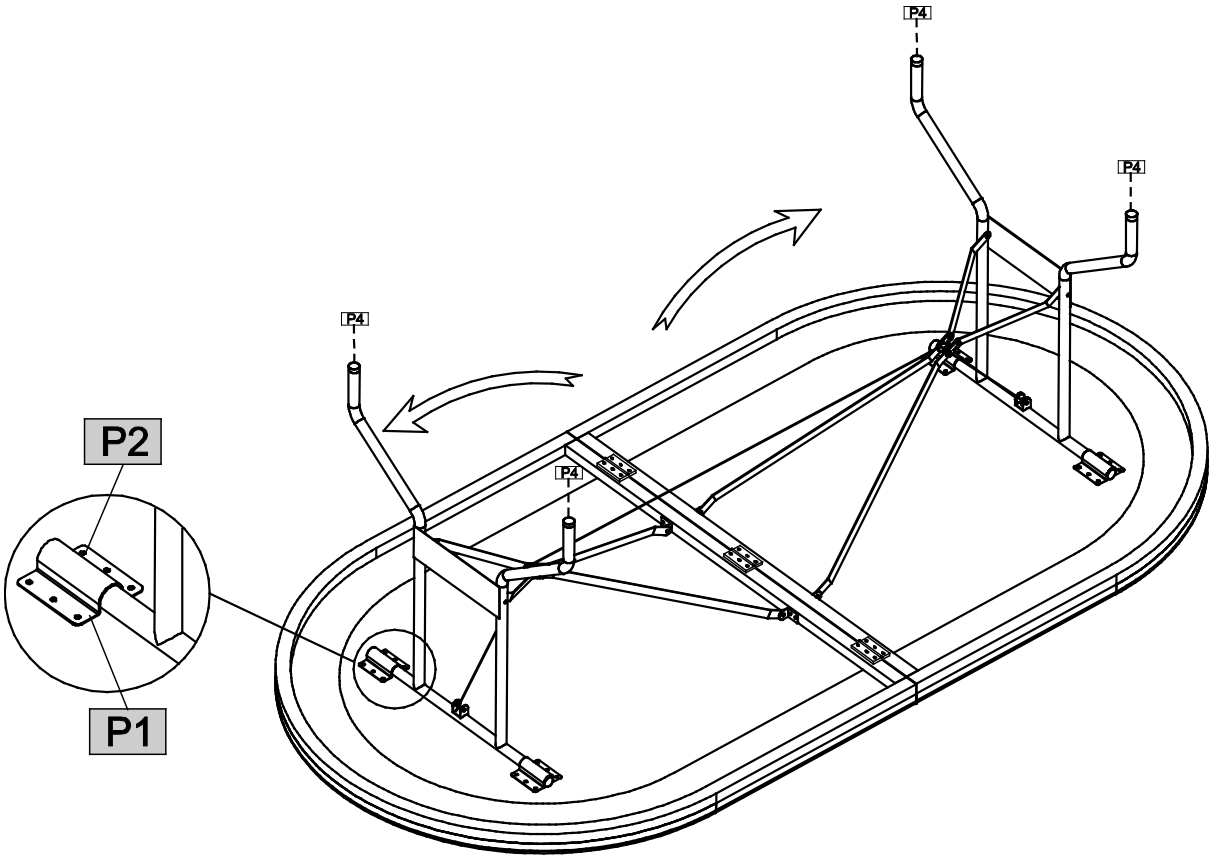
Step 1

Find a clean and level place to unfold the table.

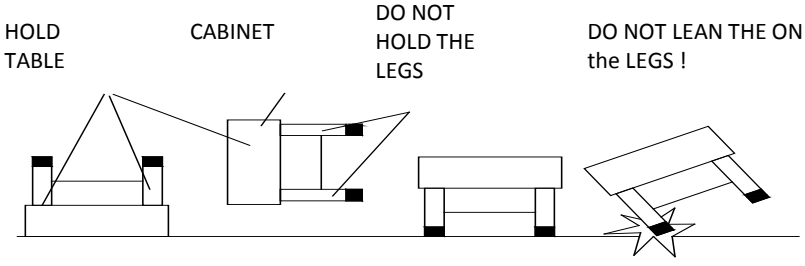


Step 2

Unfold the legs from the table. Make sure the hinges are locked in the correct position.



CAUTION: Two adults are recommended to flip the table as shown.
1.Lift the table off the ground.
2.Turn the table over, using caution to clear the legs as you turn.
3.Place the table on all four legs at the same time.



Game Rules

Texas Hold ‘em

2 to 10 players

Playing the Game:

Place dealer button in front of dealer. Place small blind marker in front of first player to the left of the dealer. Place big blind marker in front of player to the left of the small marker.

Posting the blinds: First player to the left of the dealer posts a bet called the **small blind.**

Note: *Some tables have predetermined minimum bets. The small blind is usually equal to half the minimum bet.*

The player to the left of the small blind posts the **big blind.** The big blind is equal to or greater than the minimum bet.

Dealer shuffles a complete deck of 52 playing cards.

Each player is dealt two cards face down. These are your **hole** or **pocket** cards.

The player to the left of the big blind starts a round of betting. This is usually referred to as the **pre-flop**. Players may check, call, raise or fold.

Check:
A check passes the action to the next player. If all players check, the next card is turned and the player’s options repeat.

Call:
Player matches the current bet.

Raise:
Player matches the current bet and then increases the amount equal or greater than the minimum bid, which was determined by the big blind.

Fold:
Player throws in their hand, forfeiting the current round of play and any bids currently in the pot.

Note: *some tables limit the table to three round of raising and re-raising per round of betting. Table limits should be determined prior to play.*

Game Rules

- After the betting round ends, the dealer discards the top card of the deck. This is called the **burn card**.
- The dealer then flips the next three cards face up on the table. These are called **the flop**. Players use these communal cards in combination with their two pocket cards to form a poker hand.
- Another round of betting begins with the player to the left of the dealer.
- After the betting concludes, the dealer burns another card and flips one more onto the table. This is called the **turn** card. Players can use this sixth card now to form a five card poker hand.
- Another round of betting begins with the player to the left of the dealer.
- After the betting concludes, the dealer burns another card and flips one more onto the table. This is called the **river**. Players can use any five cards on the table or the two cards in their pocket to form a five card poker hand.
- The final round of betting begins with the player to the left of the dealer.
- After the betting concludes it's time for the **showdown**. Players show their hands, beginning with the player to the left of the last player to call.
- Player with the best hand wins.
- The dealer button, small blind and big blind markers all move clockwise to the next player and another round of play begins.

Rank of Hands:

In Texas Hold'em Aces can be high or low.

Royal Flush:
An ace-high straight of one suit.

Straight Flush:
A straight of one suit. Highest value card wins.

Four-of-a-Kind (Quads):
Four cards of the same rank. Highest 4-card value set wins.

Game Rules

Full House (Full Boat, Boat):
Three-of-a-kind and a pair. Highest 3-card value set wins. In the event of a tie, highest pair wins.

Flush:
Five cards of the same suit but not in sequence. Highest value card wins.

Straight (Run):
Five cards of sequential rank but not of the same suit. Highest value card wins.

Three-of-a-Kind (Trips, Set):
Three cards of the same rank.

Two Pair:
Two cards of the same rank and another two cards of the same rank. Highest pair wins. In the event of a tie, highest fifth card wins.

One Pair:
Two cards of the same rank. Highest pair wins. In the event of a tie, the highest third card wins.

High Card (No Pair):
When you don't have any of the above, your highest card determines your hand.

Tie Hands:
If two or more players have the same hand the next highest card in the player's hand is used to break a tie. This is called the **kicker**.

If you still have the same 5-card hand after evaluating the ranks, the pot is split evenly among all the winning players.

Variations:

All-In:
The number of chips you have in front of you determines the maximum bet. A player can go "all in" by pushing all their chips toward the center of the table. At this point, either the player or the dealer should "count them down", or calculate the amount of the player's all-in bet. To call, the other players at the table must match the value of the chips.

Game Rules

Split-Pot:
In the event a player cannot match the value of another player's bet, but would still like to call, he or she can go all-in and play for a portion of the pot. The dealer then divides the bet into two stacks. The first stack matches the amount of the caller's all-in bet. This stack is pushed into the original pot. The second stack is placed into a side pot, for which the all-in caller is not eligible. This enables the other players to continue play. At the conclusion of the hand, the all-in bettor is eligible to win the original pot but not he side pot.

Tournament Play:
Each player begins with the same number of chips (usually 40 times the minimum bid). Play until one player has all the chips and is declared "Champion".

Article N° 46-2015

Table de poker pliante

Veuillez conserver ce mode d’emploi pour consultation ultérieure

En cas de problème avec votre récent achat, commandez sur notre site Web www.triumphsportsusa.com les pièces de rechange nécessaires qui vous seront livrées dans les plus brefs délais. Ayez votre reçu sous la main.

Pour toute demande d’assistance ou problème lié à la garantie, veuillez contacter Triumph Sports USA par téléphone au 1-866-815-4173 ou par courriel à csr@triumphsportsusa.com

Garantie limitée de 90 jours de Triumph Sports, Inc.

Tous les jeux Triumph Sports USA, Inc. (TSU) bénéficient d'une garantie limitée de 90 jours à partir de la date d'achat. Cette garantie couvre l'acquéreur d'un jeu TSU vendu au détail contre tout défaut de matériau ou de construction pendant une période de 90 jours à compter de la date d'achat. Les seules exceptions à la garantie sont les châssis, les plateaux de table, les surfaces de jeu, les piles et les outils. Un châssis, un plateau de table ou une surface de jeu endommagé n'étant pas remplaçables, il faut rapporter le jeu au magasin. L'usure due au jeu ou à une utilisation normale n'est pas couverte par la garantie, ni l'usure ou les dommages provoqués par un usage abusif du jeu, lesquels annulent toutes les garanties TSÚ.

Un reçu ou une autre preuve d'achat sera exigé avant d'entamer toute exécution de garantie. Vous pouvez faire parvenir les demandes d'exécution de la garantie par courrier électronique, par courrier ou en contactant notre service à la clientèle par téléphone au : 1-866-815-4173 ou par courriel à csr@triumphsportsusa.com.

AVIS IMPORTANT! Veuillez nous contacter avant de rapporter le produit au magasin

Ne manquez pas de consulter tous les jeux passionnants que propose Triumph Sports USA. Visitez notre site web à:

www.triumphsportsusa.com

BILLARDS

FLÉCHETTES

TABLES DE JEUX

CASINO

JEUX D'EXTÉRIEUR

CIBLES DE FLÉCHETTES

Triumph Sports USA
11327 W Lincoln Ave.
West Allis, WI 53227
www.triumphsportsusa.com
©2014 Triumph Sports USA. Tous droits réservés.

Liste des pièces

1

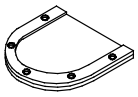
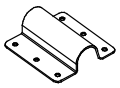



Table de Poker Pliée Nombre: 1

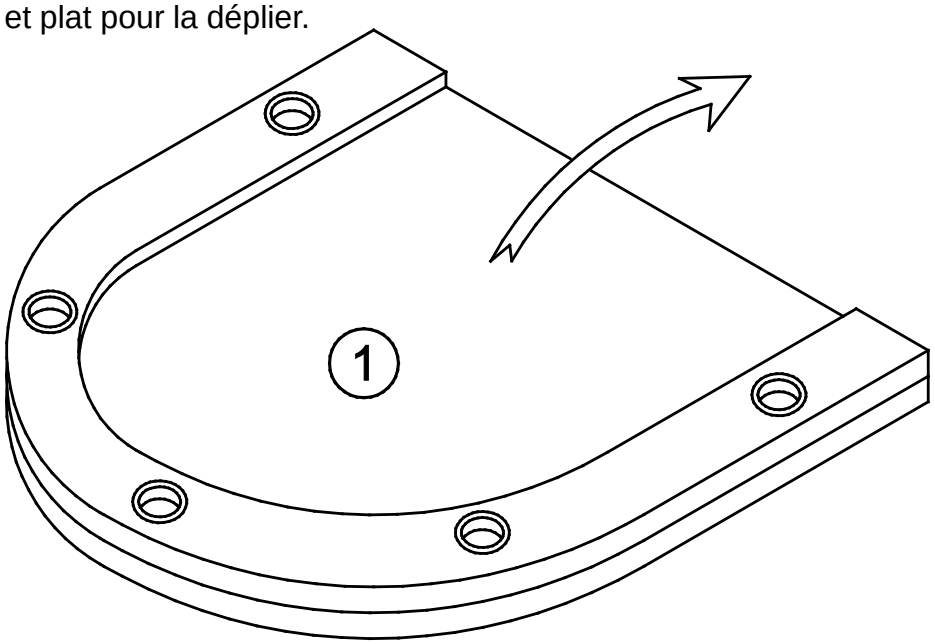
Pièces pré-montées

P1	P2	P3	P4
			
Console « L » Nombre: 4	Vis 4 × 15mm Nombre: 24	Porte-gobelet Nombre: 10	Pôle Plastique Nombre: 4

Montage

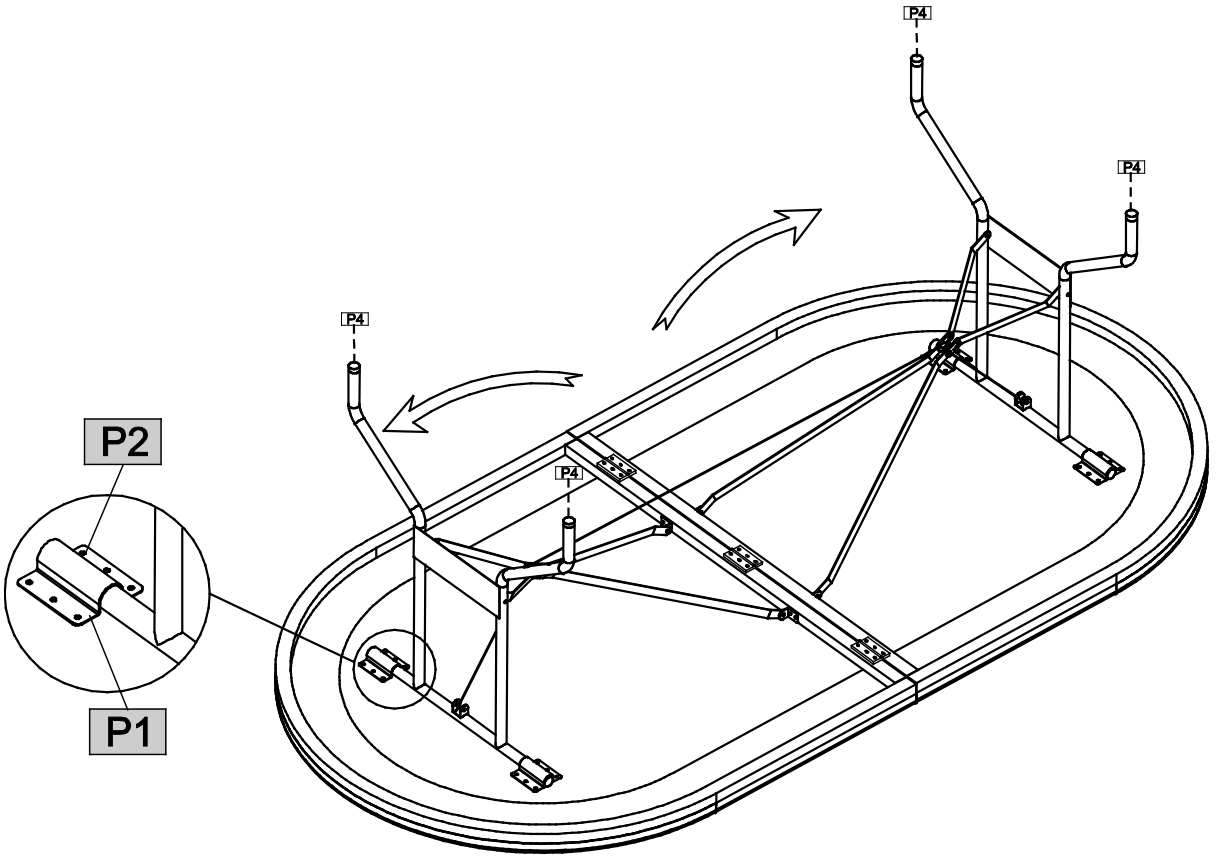
Étape 1

Trouver un lieu propre et plat pour la déplier.



Étape 2

Déplier les pieds. Veiller à bloquer les charnières dans la position voulue.

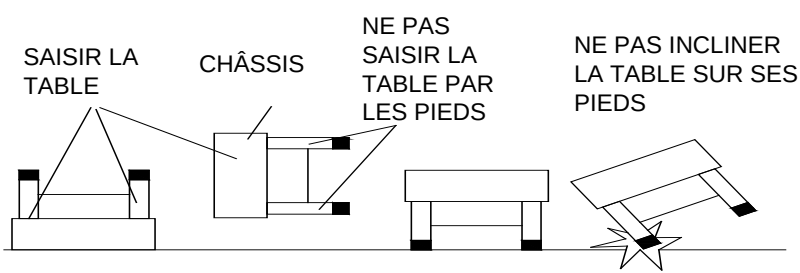


ATTENTION : Il faut deux personnes pour retourner la table.

1.Soulever la table du sol.

2.Retourner la table en veillant à ce que les pieds ne heurtent pas le sol.

3.Placer la table sur ses quatre pieds en même temps.



Règles du jeu

Texas Hold ‘em

2 à 10 joueurs

Déroulement du jeu :

Placer le bouton de donneur en face du donneur. Placer le marqueur de petite blind devant le premier joueur assis à gauche du donneur. Placer le marqueur de grosse blind devant le joueur assis à gauche du marqueur de petite blind.

S’acquitter des mises forcées (blinds) : le premier joueur assis à gauche du donneur s’acquitte d’une mise appelée **petite blind**.

Remarque : *Certaines tables déterminent à l’avance des mises minimum*. *La petite blindest en général égale à la moitié de la mise minimum.*

Le joueur assis à gauche de la petite blind s’acquitte de la **grosse blind.** Elle est égale ou supérieure à la mise minimum.

Le donneur bat un jeu complet de 52 cartes à jouer.

Deux cartes sont données à chaque joueur, face cachée. Ce sont les cartes **privées**.

Le joueur assis à gauche de la grosse blinde débute un tour d’enchères, souvent appelé **pré-flop**. Les joueurs peuvent checker, égaliser, relancer ou passer.

Checker :

En checkant, un joueur passe l’action au joueur suivant. Si tous les joueurs checkent, la carte suivante est retournée et les options des joueurs se répètent.

Suivre ou égaliser :

Le joueur égalise l’enchère actuelle.

Relancer :

Le joueur égalise l’enchère actuelle puis en augmente le montant d’une somme égale ou supérieure à l’enchère minimum déterminée par la grosse blind.

Passer :

Le joueur jette ses cartes et sort du coup actuel et des enchères actuellement dans le pot.

Remarque : *Certaines tables limitent le jeu à trois tours de relance et de sur-relance par tour d’enchères. Les limites de tables doivent être fixées avant le jeu.*

Règles du jeu

- Le tour d’enchères terminé, le donneur rejette ou brûle la carte du dessus du paquet appelée **carte brûlée.**
- Le donneur retourne ensuite les trois cartes suivantes, face visible qu’il étale sur la table. C’est ce que l’on appelle « **le flop** ». Les joueurs utilisent ces cartes communes en combinaison avec leurs deux cartes pour former une main de poker.
- Un autre tour d’enchères débute par le joueur assis à gauche du donneur.
- Une fois les enchères terminées, le donneur brûle une autre carte et retourne une nouvelle carte au centre, dite « le **tournant** » qui servira aussi de sixième carte pour constituer une main de poker.
- Un autre tour d’enchères débute par le joueur assis à gauche du donneur.
- Une fois les enchères terminées, le donneur brûle une autre carte et retourne une nouvelle carte au centre, dite « la **rivière** ». Les joueurs peuvent utiliser n’importe laquelle des cinq cartes sur la table ou des deux cartes privées pour former une main de poker de cinq cartes.
- Le dernier tour d’enchères débute par le joueur assis à gauche du donneur.
- Ce tour d’enchères terminé, le moment de **l’abattage** est venu. Les joueurs doivent montrer leur main en commençant par celui assis à gauche du dernier à avoir parlé.
- Le joueur qui a la meilleure main gagne.
- Le bouton de donneur et les marqueursde petite blind et de grosse blind se déplacent dans le sens des aiguilles d’une montre vers le joueur suivant et une autre partie débute.

Rang des cartes :

Au Texas Hold’em, les as peuvent être hauts ou bas.

La quinte flush royale :
Cinq cartes consécutives dans la même couleurcommençant par l’as.

La quinte flush :
Cinq cartes consécutives dans la même couleur. La carte la plus haute gagne.

Le carré :
Quatre cartes de même rang. L’ensemble de 4 cartes les plus hautes gagne.

Règles du jeu

Le full :

Trois cartes (brelan) de même rang plus une paire. Le brelan de cartes les plus hautes gagne. En cas d'égalité, la paire la plus haute gagne.

La couleur ou flush :

Cinq cartes de la même couleur, mais pas dans l'ordre. La carte la plus haute gagne.

La suite ou quinte :

Cinq cartes qui se suivent mais pas de la même couleur. La carte la plus haute gagne.

Le brelan :

Trois cartes de même rang**.**

La double paire :

Deux cartes de même rang et deux autres cartes de même rang. La paire la plus haute détermine le gagnant. En cas d'égalité, la cinquième carte la plus haute détermine le gagnant.

La paire :

Deux cartes de même rang. La paire la plus haute détermine le gagnant. En cas d'égalité, la troisième carte la plus haute détermine le gagnant.

Carte haute (pas de paire) :

En l'absence de combinaison, la valeur de la main correspond à la carte la plus hauteen la possession du joueur.

Mains à égalité :

Si deux joueurs ou plus ont la même main, la carte suivante la plus haute dans la main du joueur sert à départager les joueurs. Cela s'appelle le **kicker.**

Si les joueurs ont encore les cinq mêmes cartes après avoir évalué la valeur, le pot est partagé également entre les joueurs gagnants.

Variantes:

All in :

Le nombre de jetons que l'on a devant soi détermine l'enchère maximum. Un joueur peut faire « all in » ou « faire tapis » en poussant tous ses jetons au centre de la table. À ce moment, le joueur ou le donneur doit les compter ou calculer le montant du tapis. Pour suivre, les autres joueurs de la table doivent miser une valeur égale à celle des jetons.

Règles du jeu

Split-Pot :

Dans le cas où un joueur ne peut pas égaler la valeur de l'enchère d'un autre joueur mais voudrait suivre, il ou elle peut faire tapis et jouer pour une partie du pot. Le donneur divise alors la mise en deux tas. Le premier est équivalent au montant de l'enchère du joueur. Cette pile est poussée dans le pot d'origine. La deuxième pile est placée dans un deuxième pot auquel le joueur ayant fait tapis n'a pas droit. Cela permet aux autres joueurs de continuer à jouer. À la fin de la main, le joueur ayant fait tapis peut gagner le premier pot mais pas le deuxième.

Jeu de tournoi :

Les joueurs débutent avec le même nombre de jetons (généralement, 40 fois la mise minimale). La partie dure jusqu'à ce qu'un joueur ait tous les jetons et soit déclaré « champion ».